**S.I.G.P.D.**

Ingeniería de Software

VifraSoft

| **Rol** | **Apellido** | **Nombre** | **C.I** | **Email** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Coordinador | Reyes | Franco | 5.676.219-7 | franco07sierra@gmail.com |
| Sub-Coordinador | Bittencourt | Luis | 5.710.007-1 | SantiagoBittencourt17@gmail.com |
| Integrante 1 | Larrosa | Maria | 5.633.663-5 | victolarrosa13@gmail.com |

**Docente: Cairús, Brandon**



Relevamiento

Para el desarrollo del sistema web que permite gestionar el conteo de puntos del juego de mesa Draftosaurus, se aplicaron diversas técnicas de relevamiento vistas durante el curso, con el fin de recopilar información útil sobre los usuarios, sus necesidades y el funcionamiento actual del proceso de conteo manual.

* **Entrevistas**: Se realizaron entrevistas informales a jugadores del juego y compañeros de clase para identificar cómo realizan actualmente el conteo de puntos, qué dificultades encuentran y qué funcionalidades les gustaría ver en una herramienta digital.
* **Etnografía**: Se observaron partidas reales del juego Draftosaurus para entender el flujo del conteo de puntos, los errores frecuentes al hacerlo de forma manual y los momentos en que los jugadores deben detenerse para calcular.
* **Encuestas**: Se diseñaron encuestas simples para recolectar opiniones de los usuarios potenciales del sistema sobre la utilidad de una herramienta digital, el tipo de interfaz esperada y qué dispositivos utilizarían para acceder al sistema (celular, tablet, PC).
* **Bibliografía**: Se consultó el reglamento oficial del juego Draftosaurus para comprender a fondo las reglas de puntuación, así como material técnico sobre tecnologías web (PHP, JavaScript, MySQL) y guías de buenas prácticas en diseño de interfaces para asegurar una experiencia de usuario adecuada